

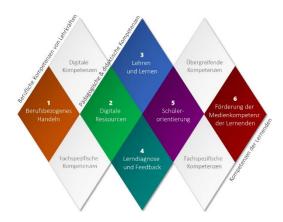


SchiLf-Angebot Digitalisierung im Schuljahr 2023/24

Liebe Kolleginnen und Kollegen in den Schulleitungen,

Medienkompetenz ist eine Schlüsselkompetenz des 21. Jahrhunderts. Der **DigCompEdu Bavaria** beschreibt und systematisiert diejenigen digitalen und medienbezogenen Kompetenzen, über die Lehrkräfte bei der Umsetzung ihres Bildungs- und Erziehungsauftrags in einer Kultur der Digitalität verfügen sollen.

Der Kompetenzrahmen ist in sechs fachunabhängige **K**ompetenzbereiche gegliedert:



- I. Berufsorientierung
- II. Digitale Ressourcen
- III. Lehren und Lernen
- IV. Lerndiagnose und Feedback
- V. Schülerorientierung
- VI. Förderung der Medienkompetenz der Lernenden

*Diese sechs Kompetenzbereiche sind wiederum in 22 Teilkompetenzen *(TK)* ausdifferenziert. Für mehr Informationen rufen Sie den DigCompEdu Bavaria unter https://mebis.bycs.de/assets/uploads/posts/d/e/4/b/3/d31c9143-e156-4e9f-bdc1-3e1f058b9efd/DigCompEdu_Bavaria.pdf auf.

Folgende Hinweise sollen Ihnen beim Lesen der Tabelle behilflich sein:

Unter der jeweiligen Fortbildung finden sie in *kursiver Schrift* jeweils drei *Teilkompetenzen**. Diese beziehen sich ausschließlich auf den Inhalt der Veranstaltung.

Die rechte Spalte weist in römischen Ziffern die Kompetenzstufe auf, die Sie als Lehrkraft für die jeweilige Veranstaltung mitbringen sollten (I/II=Einsteiger, III/IV=Fortgeschrittene, V/VI=Experten). Das Selbsteinschätzungstool der ALP Dillingen kann hierbei eine Hilfe sein, die eigene Kompetenzstufe in Bezug auf das Unterrichten im Kontext der Digitalisierung besser einordnen zu können: https://digcompedu.alp.dillingen.de/selbsteinschaetzung/index.php

Stand: 05.10.2023

Schulhausinterne Fortbildungen	K
SchiLf: Erstellen einer interaktiven Hörspur mit Powerpoint Inhalte:	
Was ist eine interaktive Hörspur?	
 Wie erstelle ich eine interaktive Hörspur? Zielgruppe: Lehrkräfte GS/MS; Fortgeschrittene 	Ш
Referent/in: Cristina Jäckle	IV
TK*: 3.1., 3.4., 4.1.	
SchiLf: Interaktive Präsentationen mit Microsoft Sway und deren Einsatzmöglichkeiten	ı
im Unterricht inkl. einer Lernstandserhebung mit MS Forms Inhalte:	II
 Kennenlernen und Ausprobieren der Programme MS Forms und MS Sway 	
 Einsatzmöglichkeiten von MS Sway im Unterricht Zielgruppe: Lehrkräfte GS/MS; Einsteiger 	
Referent/in: Cristina Jäckle	
TK*: 3.1., 3.4., 4.1.	
SchiLf: Datenschutz-Fragerunde	ı
Inhalte:nach Bedarf in Abstimmung mit den Schulleitungen	II
Zielgruppe: Lehrkräfte GS/MS; Einsteiger	
Referent/in: Martin Marketsmüller TK*: 1.1., 1.3., 1.4.	
SCHILF: Einführung in die App "Book Creator"	ı
Inhalte:den Aufbau der App "Book Creator" kennenlernen	II
 ein eigenes iBook am iPad erstellen 	
ein Audiodiktat mit dem iPad anfertigenein Bild vertonen	
einen Comic erstellen 7: Lawrence Labeltz 6: COMO: Finatoiren 7: Lawrence Labeltz 6: COMO: Finatoiren 7: Lawrence Labeltz 7: Lawrence Lawrence Labeltz 7: Lawrence Labeltz 7: Lawrence Lawrence Labeltz 7: Lawrence Lawrence Labeltz 7: Lawrence	
Zielgruppe: Lehrkräfte GS/MS; Einsteiger Referent/in: Lena Bergmeier oder Barbara Biederwolf oder Cristina Jäckle	
TK*: 2.1., 3.1., 6.4.	
SchiLf: Verschlüsselung sensibler Daten Inhalte:	I
Kurzinfo personenbezogene Daten	II
Personenbezogene Daten im Schulkontext (Unterscheidung)Verschlüsselung: Szenarien und Möglichkeiten	
Noten	
 Microsoft Office-Dokumente (Schützen einzelner vertraulicher Dokumente) BitLocker (Verschlüsselung von USB-Sticks und externen Laufwerken) 	
 7-Zip (Archivprogramm: Ordner und Dateien vertraulich archivieren oder transportieren, 	
 AxCrypt: Ordner verschlüsseln und sicher löschen (Daten "schreddern") 	
Zielgruppe: Lehrkräfte GS/MS; Einsteiger Referent/in: Martin Marketsmüller	
TK*: 1.3., 2.2., 2.3.	

	т —
SchiLf: Einführung in "Worksheet Go!" Inhalte:	ı
• Interaktive Arbeitsblätter mit dem Worksheet Crafter erstellen	II
Senden der Arbeitsblätter an ein iPad	
Kennenlernen der App Worksheet Go!	
Zielgruppe: Lehrkräfte GS; Einsteiger	
Referent/in: Lena Bergmeier <i>TK*</i> : 2.1., 3.1., 5.3.	
117 . 2.1., 3.1., 3.3.	
SchiLf: QR-Codes im Unterricht	1
Inhalte:	-
Wie erstelle ich einen QR-Code? Mäglichkeiten des vielfältigen Einestzes mit Beisnielen konnenlernen.	II
 Möglichkeiten des vielfältigen Einsatzes mit Beispielen kennenlernen Sprachaufnahmen und Feedback mit QR-Codes generieren 	
digitale Schatzsuche mit QR-Codes	
Zielgruppe: Lehrkräfte GS; Einsteiger	
Referent/in: Lena Bergmeier	
TK*: 2.1., 2.2., 3.4.	
SchiLf: Taskcards - die digitale Pinnwand für kollaboratives Arbeiten	ı
Inhalte:	
 Die Webseite Taskcards als digitale Austauschplattform kennenlernen Dateien mit anderen Kollegen teilen 	ll ll
einen Account anlegen	III
eigene Pinnwände erstellen	IV
Zielgruppe: Lehrkräfte GS/MS; Einsteiger / Fortgeschr.	
Referent/in: Barbara Biederwolf	
TK*: 1.2., 1.4., 2.1.	
SchiLf: Learning Apps - die Plattform für digitale Aufgabenformate	
Inhalte:	<u>'</u>
Aufgabenformate in Learning Apps kennenlernen	III
 nach vorhanden Aufgabenformaten suchen und diese bearbeiten eigene Aufgabenformate erstellen 	Ш
Aufgaben an digitale Endgeräte schicken	IV
Zielgruppe: Lehrkräfte GS/MS; Einsteiger / Fortgeschr.	
Referent/in: Barbara Biederwolf	
TK*: 2.1., 2.2., 3.1.	
SchiLf: Quizz- und Feedbacktools im Unterricht gewinnbringend einsetzen	+-
Inhalte:	<u> </u>
Die Internetseite Mentimeter kennenlernen und eigene Präsentationen für Umfragen	II
erstellen.	Ш
 Die Internetseite Qwiqr mit Möglichkeiten für individuelles Feedback kennenlernen. Kahoot als Quizztool nutzen, eigene Kahoots erstellen 	
Zielgruppe: Lehrkräfte GS/MS; Einsteiger / Fortgeschr.	IV
Referent/in: Barbara Biederwolf	
TK*: 2.1, 4.3., 5.3.	
	
SchiLf: Der Einsatz des iPad-Koffers in der Grund- und Mittelschule	
Inhalte:	II
 Organisation im Unterricht Bewährte Apps für den Unterricht mit Beispielen 	III
App-Empfehlungen für die einzelnen Fächer	IV
Tipps für Lehrkräfte	—
• Fragen	
Zielgruppe: Lehrkräfte GS/MS; Einsteiger / Fortgeschr.	
Referent/in: Lena Bergmeier, Barbara Biederwolf TK*: 2.1., 2.3., 3.1.	
Seite 3 v	

SchiLf: Das virtuelle Klassenzimmer	
Inhalte:	
Was ist ein virtuelles Klassenzimmer?	l II
So kann ich ein virtuelles Klassenzimmer im Unterricht nutzen,	
So erstelle ich ein virtuelles Klassenzimmer.	
Zielgruppe: Einsteiger	
Referent/in: Cristina Jäckle	
TK*: 2.1., 2.2., 3.1.	
SchiLf: Möglichkeiten zur Nutzung des iPads für die Lehrkraft	
(insbesondere wenn die Schüler/innen kein eigenen Geräte haben)	•
Inhalte:	l II
Classroom Management (classroomscreen.com)	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Whiteboard (Doceri, Explain Edu)	
Whiteboard (Doceri, Explain Edu)Quiz (Plickers)	
 Whiteboard (Doceri, Explain Edu) Quiz (Plickers) Verwaltung (GoodNotes) 	
 Whiteboard (Doceri, Explain Edu) Quiz (Plickers) Verwaltung (GoodNotes) verschiedene Appempfehlungen 	
 Whiteboard (Doceri, Explain Edu) Quiz (Plickers) Verwaltung (GoodNotes) verschiedene Appempfehlungen Zielgruppe: GS; Einsteiger 	
 Whiteboard (Doceri, Explain Edu) Quiz (Plickers) Verwaltung (GoodNotes) verschiedene Appempfehlungen Zielgruppe: GS; Einsteiger Referent/in: Lena Bergmeier und Barbara Biederwolf 	
 Whiteboard (Doceri, Explain Edu) Quiz (Plickers) Verwaltung (GoodNotes) verschiedene Appempfehlungen Zielgruppe: GS; Einsteiger 	

$\textbf{SchiLf} \rightarrow \textbf{Termin und Ort nach Vereinbarung mit der Referentin/dem Referenten!}$

gez. Claudia Genswürger Schulamtsdirektorin gez. Dr. Michael Brüchert iBdB